

Naam van de speler: .....  
Naam van het spel: .....  
Uitgever: .....  
Aantal spelers dat aan dit spel heeft deelgenomen: .....

Datum: .....



## Spelbesprekingen op [www.forummortsel.be](http://www.forummortsel.be)

### 1. SPELPLEZIER

- a) Wat is jouw algemene tevredenheid? Het is een ...  
 topper /  goed spel /  middelmatig spel /  slecht spel
- b) Ben je tevreden over de factor geluk en de keuzemogelijkheden in dit spel?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de sfeer, de interactie en/of het gevoel van betrokkenheid?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 2. SPELMATERIAAL

- a) Ben je tevreden over het uitzicht ervan (vormgeving en afbeeldingen)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over de kwaliteit ervan (stevigheid en duurzaamheid)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de keuze ervan (grootte, stabiliteit, kleur, hoeveelheid,...)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 3. SPELREGELS

- a) Zijn de spelregels overzichtelijk opgesteld (structuur, zinsbouw, illustraties)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening /  spel werd uitgelegd
- b) Zijn de spelregels voldoende duidelijk bij aanvang van het spel (dit is onmiddellijk na de uitleg en/of na 1 ronde spelen)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening
- c) Zijn de spelregels volledig (geen hiaten en/of onduidelijkheden)?  
 ja /  min of meer (d.w.z. enkele kleine hiaten) /  nee /  geen mening

### 4. ANDERE ASPECTEN

- a) Vind je het spel origineel (bv. qua spelconcept en/of qua thema)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over spelduur én complexiteit van het spel?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- c) Vind je de winstkansen van elke speler volledig evenwaardig (bv. geen storend winstvoordeel en/of verloren spelsituatie)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing
- d) Vind je dat het spelthema goed tot zijn recht komt door het spelconcept?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing

Voor eventuele opmerkingen en/of een eigen quotering op 10, gelieve de achterzijde te gebruiken.

Naam van de speler: .....  
Naam van het spel: .....  
Uitgever: .....  
Aantal spelers dat aan dit spel heeft deelgenomen: .....

Datum: .....



## Spelbesprekingen op [www.forummortsel.be](http://www.forummortsel.be)

### 1. SPELPLEZIER

- a) Wat is jouw algemene tevredenheid? Het is een ...  
 topper /  goed spel /  middelmatig spel /  slecht spel
- b) Ben je tevreden over de factor geluk en de keuzemogelijkheden in dit spel?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de sfeer, de interactie en/of het gevoel van betrokkenheid?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 2. SPELMATERIAAL

- a) Ben je tevreden over het uitzicht ervan (vormgeving en afbeeldingen)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over de kwaliteit ervan (stevigheid en duurzaamheid)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de keuze ervan (grootte, stabiliteit, kleur, hoeveelheid,...)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 3. SPELREGELS

- a) Zijn de spelregels overzichtelijk opgesteld (structuur, zinsbouw, illustraties)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening /  spel werd uitgelegd
- b) Zijn de spelregels voldoende duidelijk bij aanvang van het spel (dit is onmiddellijk na de uitleg en/of na 1 ronde spelen)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening
- c) Zijn de spelregels volledig (geen hiaten en/of onduidelijkheden)?  
 ja /  min of meer (d.w.z. enkele kleine hiaten) /  nee /  geen mening

### 4. ANDERE ASPECTEN

- a) Vind je het spel origineel (bv. qua spelconcept en/of qua thema)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over spelduur én complexiteit van het spel?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- c) Vind je de winstkansen van elke speler volledig evenwaardig (bv. geen storend winstvoordeel en/of verloren spelsituatie)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing
- d) Vind je dat het spelthema goed tot zijn recht komt door het spelconcept?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing

Voor eventuele opmerkingen en/of een eigen quotering op 10, gelieve de achterzijde te gebruiken.

Naam van de speler: .....  
Naam van het spel: .....  
Uitgever: .....  
Aantal spelers dat aan dit spel heeft deelgenomen: .....

Datum: .....



## Spelbesprekingen op [www.forummortsel.be](http://www.forummortsel.be)

### 1. SPELPLEZIER

- a) Wat is jouw algemene tevredenheid? Het is een ...  
 topper /  goed spel /  middelmatig spel /  slecht spel
- b) Ben je tevreden over de factor geluk en de keuzemogelijkheden in dit spel?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de sfeer, de interactie en/of het gevoel van betrokkenheid?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 2. SPELMATERIAAL

- a) Ben je tevreden over het uitzicht ervan (vormgeving en afbeeldingen)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over de kwaliteit ervan (stevigheid en duurzaamheid)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de keuze ervan (grootte, stabiliteit, kleur, hoeveelheid,...)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 3. SPELREGELS

- a) Zijn de spelregels overzichtelijk opgesteld (structuur, zinsbouw, illustraties)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening /  spel werd uitgelegd
- b) Zijn de spelregels voldoende duidelijk bij aanvang van het spel (dit is onmiddellijk na de uitleg en/of na 1 ronde spelen)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening
- c) Zijn de spelregels volledig (geen hiaten en/of onduidelijkheden)?  
 ja /  min of meer (d.w.z. enkele kleine hiaten) /  nee /  geen mening

### 4. ANDERE ASPECTEN

- a) Vind je het spel origineel (bv. qua spelconcept en/of qua thema)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over spelduur én complexiteit van het spel?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- c) Vind je de winstkansen van elke speler volledig evenwaardig (bv. geen storend winstvoordeel en/of verloren spelsituatie)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing
- d) Vind je dat het spelthema goed tot zijn recht komt door het spelconcept?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing

Voor eventuele opmerkingen en/of een eigen quotering op 10, gelieve de achterzijde te gebruiken.

Naam van de speler: .....  
Naam van het spel: .....  
Uitgever: .....  
Aantal spelers dat aan dit spel heeft deelgenomen: .....

Datum: .....



## Spelbesprekingen op [www.forummortsel.be](http://www.forummortsel.be)

### 1. SPELPLEZIER

- a) Wat is jouw algemene tevredenheid? Het is een ...  
 topper /  goed spel /  middelmatig spel /  slecht spel
- b) Ben je tevreden over de factor geluk en de keuzemogelijkheden in dit spel?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de sfeer, de interactie en/of het gevoel van betrokkenheid?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 2. SPELMATERIAAL

- a) Ben je tevreden over het uitzicht ervan (vormgeving en afbeeldingen)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over de kwaliteit ervan (stevigheid en duurzaamheid)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening
- c) Ben je tevreden over de keuze ervan (grootte, stabiliteit, kleur, hoeveelheid,...)?  
 ja /  valt mee /  nee /  geen mening

### 3. SPELREGELS

- a) Zijn de spelregels overzichtelijk opgesteld (structuur, zinsbouw, illustraties)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening /  spel werd uitgelegd
- b) Zijn de spelregels voldoende duidelijk bij aanvang van het spel (dit is onmiddellijk na de uitleg en/of na 1 ronde spelen)?  
 ja /  min of meer /  nee /  geen mening
- c) Zijn de spelregels volledig (geen hiaten en/of onduidelijkheden)?  
 ja /  min of meer (d.w.z. enkele kleine hiaten) /  nee /  geen mening

### 4. ANDERE ASPECTEN

- a) Vind je het spel origineel (bv. qua spelconcept en/of qua thema)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- b) Ben je tevreden over spelduur én complexiteit van het spel?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening
- c) Vind je de winstkansen van elke speler volledig evenwaardig (bv. geen storend winstvoordeel en/of verloren spelsituatie)?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing
- d) Vind je dat het spelthema goed tot zijn recht komt door het spelconcept?  
 ja /  enigszins /  nee /  geen mening /  niet van toepassing

Voor eventuele opmerkingen en/of een eigen quotering op 10, gelieve de achterzijde te gebruiken.