

OVERZICHT ZEGEVOORWAARDEN

TRIBUUN

1. Plebejerbekwaamheid
(bij controle van de patriciërs en bezit van de schriftrol)
2. Vestaalse maagdenbekwaamheid
(bij controle van de senatoren en bezit van de schriftrol)

GUNST VAN DE GODEN

1. Controle van de Vestaalse maagden
(tijdelijke gunst van de goden)
2. Offer in het pantheon
(slechts met bezit fractiemarker Vestaalse maagden veroorloofd)

LEGIOENEN

1. Overname gladiatoren
2. Pretorianenbekwaamheid
3. Legatenbekwaamheid (tegen betaling)

LAUWERKRANS

1. Overname legaten
2. Overname patriciërs
3. Overname senatoren
4. Vestaalse maagdenbekwaamheid
5. Zegezuil (afgifte kaartenpaar)

FRACTIEMARKER

1. Overname van een willekeurige, tot nu toe nog door geen enkele speler gecontroleerde fractie

SESTERIEN

1. Muntschaal
2. Gladiatorenbekwaamheid (uit de catacomben)
3. Atrium Auctionorum (bod van de winnaar)
4. Latrine (bij afleggen van de kaart)

OVERZICHT ZEGEVOORWAARDEN

TRIBUUN

1. Plebejerbekwaamheid
(bij controle van de patriciërs en bezit van de schriftrol)
2. Vestaalse maagdenbekwaamheid
(bij controle van de senatoren en bezit van de schriftrol)

GUNST VAN DE GODEN

1. Controle van de Vestaalse maagden
(tijdelijke gunst van de goden)
2. Offer in het pantheon
(slechts met bezit fractiemarker Vestaalse maagden veroorloofd)

LEGIOENEN

1. Overname gladiatoren
2. Pretorianenbekwaamheid
3. Legatenbekwaamheid (tegen betaling)

LAUWERKRANS

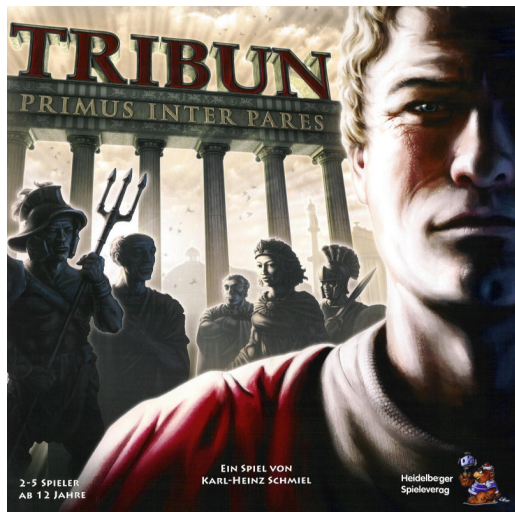
1. Overname legaten
2. Overname patriciërs
3. Overname senatoren
4. Vestaalse maagdenbekwaamheid
5. Zegezuil (afgifte kaartenpaar)

FRACTIEMARKER

1. Overname van een willekeurige, tot nu toe nog door geen enkele speler gecontroleerde fractie

SESTERIEN

1. Muntschaal
2. Gladiatorenbekwaamheid (uit de catacomben)
3. Atrium Auctionorum (bod van de winnaar)
4. Latrine (bij afleggen van de kaart)



2-5 SPIELER AB 12 JAHERE
EIN SPIEL VON KARL-HEINZ SCHMIEL
Heidelberger Spielverlag

OVERNAME VAN EEN FRACTIE

GLADIATOR

- 1 legioen
- aanvoerder: 1 extra legioen

LEGAT

- 2 lauwerkransen
- aanvoerder: 1 extra lauwerkrans

PRÄTORIANER

- 1 kaart van de voorraadstapel
- aanvoerder: voor 1 kaart, 1 legioen

PLEBEJER

- 1 kaart + moordenaar
- aanvoerder: 1 kaart of schriftrol

PATRIZIER

- 1 lauwerkrans
- aanvoerder: 10 sestertiën

VESTALIN

- 5 sestertiën
- aanvoerder: eeuwige gunst goden

SENATOR

- 1 lauwerkrans
- aanvoerder: 1 extra fractiemarker



PUNTENWAARDERING

	TRIBUUN	7 punten
	SCHRIFTROL	3 punten
	GUNST VAN DE GODEN (eeuwig)	5 punten
	GUNST VAN DE GODEN (tijdelijk)	2 punten
	LEGIOEN (per marker)	2 punten
	LAUWERKRANS (per marker)	1 punt
	SESTERTIËN (per 10)	1 punt
	FRACTIEMARKER (per marker)	1 punt
	SPEL BEËINDIGEN	2 punten

SPELEINDE BIJ PUNTENWAARDERINGSSPEL (zodra een speler het volgende aantal aan fractiemarkers behaald)

- SPEL voor 5 spelers: 5 fractiemarkers
- SPEL voor 4 spelers: 6 fractiemarkers
- SPEL voor 3 spelers: 6 fractiemarkers
- SPEL voor 2 spelers: 7 fractiemarkers



2-5 SPIELER AB 12 JAHERE
EIN SPIEL VON KARL-HEINZ SCHMIEL
Heidelberger Spielverlag

OVERNAME VAN EEN FRACTIE

GLADIATOR

- 1 legioen
- aanvoerder: 1 extra legioen

LEGAT

- 2 lauwerkransen
- aanvoerder: 1 extra lauwerkrans

PRÄTORIANER

- 1 kaart van de voorraadstapel
- aanvoerder: voor 1 kaart, 1 legioen

PLEBEJER

- 1 kaart + moordenaar
- aanvoerder: 1 kaart of schriftrol

PATRIZIER

- 1 lauwerkrans
- aanvoerder: 10 sestertiën

VESTALIN

- 5 sestertiën
- aanvoerder: eeuwige gunst goden

SENATOR

- 1 lauwerkrans
- aanvoerder: 1 extra fractiemarker

PUNTENWAARDERING

	TRIBUUN	7 punten
	SCHRIFTROL	3 punten
	GUNST VAN DE GODEN (eeuwig)	5 punten
	GUNST VAN DE GODEN (tijdelijk)	2 punten
	LEGIOEN (per marker)	2 punten
	LAUWERKRANS (per marker)	1 punt
	SESTERTIËN (per 10)	1 punt
	FRACTIEMARKER (per marker)	1 punt
	SPEL BEËINDIGEN	2 punten

SPELEINDE BIJ PUNTENWAARDERINGSSPEL (zodra een speler het volgende aantal aan fractiemarkers behaald)

- SPEL voor 5 spelers: 5 fractiemarkers
- SPEL voor 4 spelers: 6 fractiemarkers
- SPEL voor 3 spelers: 6 fractiemarkers
- SPEL voor 2 spelers: 7 fractiemarkers

